

Actividades de Evaluación:

Se realizarán trabajos, se recogerán y evaluarán, estos trabajos serán fundamentales en la primera evaluación puesto que está demostrado que el porcentaje mayor de alumnos “se pierde durante la primera evaluación”. Estos trabajos se corregirán en clase y se evaluarán. Las anotaciones de clase complementarán y modificarán estas notas. Se realizarán pruebas escritas individuales. Estos controles pueden constar de dos partes: una de carácter práctico, y otra que puede realizarse, o no, con anterioridad y será una prueba objetiva para evaluación de conceptos o de carácter teórico. Esta podría realizarse incluso algunos días antes o el mismo día de la prueba. Se justifica la necesidad de tener superados ciertos contenidos conceptuales, sin los cuales no es posible realizar correctamente una aplicación práctica de los mismos. Otros instrumentos utilizados para la evaluación:

Observación directa de:

- Preguntas realizadas en clase por el alumno o alumna y respuestas dadas por los mismos a temas propuestos por los profesores.
- Participación en el aula ayudando a resolver problemas acontecidos a otros compañeros, bien sea directamente sobre temas de programación o de configuración y uso del compilador.
- Realización, entrega y exposición de temas, ejercicios y otras tareas relacionadas con las finalidades del módulo.
- El porcentaje de asistencia a clase.

En cualquier caso el alumno o alumna que supere los exámenes pero no entregue los ejercicios exigidos en cada evaluación no obtendrá una calificación superior al 5.

Criterios de calificación:

En la valoración tanto de los ejercicios escritos individuales como del trabajo habitual del alumno en clase, se tendrá como base la superación de los objetivos generales del módulo y los específicos de cada unidad.

Para la evaluación positiva de la materia (una calificación igual o superior a suficiente), y por tanto la promoción, será necesario que:

- Asistan con regularidad a clase.
- Trabajen dentro del grupo.
- La participación e intervención del alumno en clase.
- Superen la calificación de cinco tanto en las pruebas orales y escritas específicas como en las pruebas ante el ordenador que se determinen, siempre teniendo en cuenta las limitaciones del aula.
- Realicen todos los trabajos que especifiquen el profesor en el tiempo establecido.
- Respeten a los compañeros y los materiales del aula.
- Cualquier otra consideración que el profesor estime oportunas.

Criterios de calificación para los trabajos prácticos

Las tareas se evaluarán numéricamente entre 0 y 4 de acuerdo con los siguientes criterios, sin perjuicio de las indicaciones propias incluidas en cada una de las tareas.

PUNTUACIÓN	CRITERIOS
0	(a) La tarea no se ha entregado o se ha entregado fuera del (b) La tarea ha sido copiada total o parcialmente. (c) La tarea no se ha realizado con arreglo al guión establecido.
1	(a) La tarea está incompleta. (b) La tarea contiene errores graves. (c) La tarea no se puede ejecutar y/o compilar. (d) La tarea no obtiene los resultados esperados o está resuelta de forma incorrecta.
2	(a) La tarea contiene errores leves que hacen que los resultados puedan ser erróneos pero que son fácilmente corregibles. (b) La tarea, aunque es correcta, no está bien documentada o explicada.
3	(a) La tarea está resuelta correctamente, con arreglo al guión y a los contenidos estudiados. (b) La solución obtenida para la tarea no es la más adecuada por cuestiones de simplicidad y/o eficiencia.
4	(a) La tarea está resuelta correctamente, con arreglo al guión y a los contenidos estudiados. (b) La solución obtenida para la tarea es óptima en términos de simplicidad y eficiencia de entre las opciones posibles. (c) La tarea supera las expectativas planteadas en el guión e incorpora mejoras opcionales o refuerza los contenidos estudiados.

Criterios de calificación para el trabajo en equipo y la participación

En los apartados de trabajo en equipo y participación y actitud en clase se tendrá en cuenta:

- La actitud del alumno en clase.
- La responsabilidad del alumno en su trabajo personal.
- La participación en las actividades de organización del equipo.
- El cumplimiento de los compromisos de trabajo en el equipo.
- Originalidad, organización e iniciativa en el trabajo a desarrollar.
- La realización de las prácticas propuestas en clase.
- La asistencia a clase.

La nota final a aplicar será:

Criterio de calificación	Porcentaje
(A) Actitud del alumno	20%
(N) Realización diaria de las actividades	30%
(E) Pruebas parciales y finales	50%

La nota trimestral final a aplicar será:

- (E) Media aritmética de PRUEBAS o EXÁMENES 50%
- (N) NOTAS DE CLASE, ACTIVIDADES, TRABAJOS OBLIGATORIOS, TRABAJOS, etc. 30%
- (A) NOTAS DE ACTITUD 20%

- Para poder aprobar el módulo es obligatorio realizar y obtener un mínimo de 3 puntos en los apartados de Pruebas o Exámenes (E).
 - ❖ E y N parten de 0 y van de 0 a 10.
 - ❖ A parte de 5 y va de 0 a 10.

$$\text{NOTA TRIMESTRAL} = E * 0,50 + N * 0,30 + A * 0,20$$

$$\text{NOTA FINAL} = \text{MEDIA ARITMÉTICA DE LA NOTA TRIMESTRAL}$$

NOTA: Si en alguna evaluación no se obtuvieran notas de ejercicios y/o trabajos, su 30% correspondiente se repartiría, un 10% para Actitud (pasaría a tener un 30%) y 20% para las pruebas (pasarían a tener un 70%).

La nota de las tres horas de HLC serán las mismas que la de la asignatura a la que están adscritas aplicándose los mismos criterios descritos anteriormente.

Recuperación del alumnado con el módulo profesional pendiente.

A lo largo de cada trimestre se han planteado prueba de conocimientos que incluye las Unidades de trabajo correspondiente. Al finalizar la evaluación del trimestre, los alumnos que no hayan superados las unidades de trabajo correspondiente a ese periodo de evaluación, podrán recuperarlas a través una prueba de recuperación que se hará al final de cada evaluación. Al finalizar el módulo, existe otra prueba de recuperación para aquellos alumnos que no hayan podido superar alguna Unidad de trabajo, lo pueden hacer en las dos convocatorias:

- Convocatoria ordinaria.
- Convocatoria extraordinaria.